Debe entregar un documento que contenga al menos la siguiente información. • Información general del proyecto:

para qué sirve,

cuál es la estructura general del diseño,

qué grandes retos de diseño enfrenta (i.e. ¿qué es lo difícil?).

Deben incluir la URL para consultar el proyecto. •

Información y estructura del fragmento del proyecto donde aparece el patrón. No se limite únicamente a los elementos que hacen parte del patrón: para que tenga sentido su uso, probablemente va a tener que incluir elementos cercanos que sirvan para contextualizarlo.

Información general sobre el patrón: qué patrón es y para qué se usa usualmente.

Información del patrón aplicado al proyecto: explicar cómo se está utilizando el patrón dentro del proyecto.

¿Por qué tiene sentido haber utilizado el patrón en ese punto del proyecto? ¿Qué ventajas tiene? •

¿Qué desventajas tiene haber utilizado el patrón en ese punto del proyecto? •

¿De qué otras formas se le ocurre que se podrían haber solucionado, en este caso particular, los problemas que resuelve el patrón?

Este documento debe combinar textos y explicaciones con diagramas basados en UML. En la mayoría de los casos, esperamos que los diagramas estén acompañados con explicaciones y comentarios que permitan entender claramente lo que ustedes quieren comunicar.

<https://github.com/vmware/singleton.git>